

СОГЛАСОВАНО

Начальник Отдела образования
администрации Красносельского района
Санкт-Петербурга

_____ / Т.Г. Григорьева /
/подпись/ /расшифровка подписи/

« _____ » « _____ » 2023 г.

М.П. (при наличии)

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБУ ДО ДДТ Красносельского
района Санкт-Петербурга

_____ / М.Д. Иваник /
/подпись/ /расшифровка подписи/

« _____ » « _____ » 2023 г.

М.П. (при наличии)

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытой районной игры-конкурса
«FLASH-FASHION»
по направлению "Дизайн одежды"
в 2023-2024 учебном году

Санкт-Петербург,
2023

1. Общие положения

Открытая районная игра-конкурс «FLASH-FASHION» по направлению «Дизайн одежды» (далее Игра-конкурс) проводится в Красносельском Доме детского творчества среди учащихся государственных бюджетных учреждений дополнительного образования и отделений дополнительного образования образовательных учреждений Санкт-Петербурга с 2021 года. Игра-конкурс направлена на приобщение юных дизайнеров к изучению истории костюма и культуры разных времён и народов.

Настоящее Положение определяет цели, задачи, требования к участникам, регулирует условия, место и сроки проведения конкурса.

2. Цели и задачи.

2.1. Основная цель Игры-конкурса – раскрытие и развитие творческого потенциала обучающихся через использование игровых технологий

2.2. Задачи Игры-конкурса:

- расширить кругозор участников конкурса по культурным и художественным традициям в разработке дизайна одежды;
- активизировать творческий потенциал;
- способствовать созданию творческой и позитивной атмосферы для укрепления коммуникативных связей между коллективами со схожей направленностью творческой деятельности
- способствовать повышению интереса к профессиям, связанным с дизайном одежды

3. Учредители и организаторы

3.1. Организаторы

- Отдел образования Администрации Красносельского района;
- Городское учебно-методическое объединение педагогов дополнительного образования по направлению «Дизайн одежды»;
- ГБУ ДО ДДТ Красносельского района Санкт-Петербурга

3.2. Оргкомитет конкурса

Подготовку и проведение конкурса осуществляет оргкомитет, в который входят представители ДДТ, образовательных учреждений, социальных партнеров (при наличии)

Состав оргкомитета: председатель, секретарь и члены оргкомитета (Приложение №2).

Функции оргкомитета:

- координация работы специалистов, ответственных за подготовку и проведение конкурса;
- обеспечение освещения подготовки и итогов конкурса на сайте ДДТ, и в официальной группе ДДТ ВК- <https://vk.com/ddtks> и группе игры-конкурса ВК <https://vk.com/flashfashion> ;
- формирование состава членов жюри конкурса;
- координация работы членов жюри конкурса;
- формирование списка победителей конкурса;
- организация церемонии награждения победителей конкурса.

Председатель оргкомитета:

- осуществляет контроль над соблюдением настоящего Положения;
- консультирует членов оргкомитета по вопросам проведения конкурса;
- представлять результаты конкурса общественности;
- делегирует часть своих полномочий секретарю

Секретарь оргкомитета:

- ведет протоколы по обсуждаемым оргкомитетом организационным вопросам;
- фиксирует и оформляет протокол результатов конкурса;
- размещает результаты в информационной сети Интернет.

Члены оргкомитета:

- присутствуют на заседаниях оргкомитета;
- вносят предложения по организационным и содержательным вопросам конкурса с целью обеспечения его качественного проведения;
- участвуют в принятии решений оргкомитета индивидуально и открыто.

Председатель, секретарь и члены оргкомитета обязаны:

- соблюдать настоящее Положение;
- не использовать после завершения конкурса представленные на нём материалы и сведения об участниках без их разрешения.

4. Условия участия

4.1. К участию приглашаются объединения дизайна и моделирования одежды учреждений дополнительного образования и отделения дополнительного образования ОУ Санкт-Петербурга.

4.2. В Конкурсе возможно участие не более 12 команд, принимаются к участию первые 12 зарегистрированных заявок. Заявки, зарегистрированные тринадцатым и следующими номерами, могут быть одобрены при наличии возможности

4.3. Состав команды – от 2 до 5 человек.

4.4. Возрастные категории:

- младшая - 10-13 лет;
- старшая - 14-17 лет

4.5. В смешанных командах категория определяется по старшим участникам.

4.6. От одного учреждения к участию в игре-конкурсе допускается не более 1 команды в каждой возрастной категории (не более 2 команд в целом)

4.7. В случае недостаточного количества команд-участников в определённой возрастной категории, организаторы оставляют за собой право объединять возрастные категории.

4.8. Срок подачи заявок с **01 по 20 сентября 2023** (включительно) на электронный почтовый ящик konkurs.prikl@yandex.ru

4.9. Подача заявки на участие в Игре-конкурсе означает согласие на обработку данных участников и на публикацию фото и видеоматериалов.

Финансирование мероприятия Игры-конкурса производится за счёт бюджетных ассигнований. Участие в мероприятии бесплатное.

5. Сроки и место проведения

5.1. Игра-конкурс проводится на базе ГБУ ДО ДДТ Красносельского района Санкт-Петербурга по адресу: улица Пограничника Гарькавого, д.36, корп.6

5.2. Проведение Игры-конкурса – **27 сентября 2023**

Информация по проведению Игры-конкурса будет опубликована не позднее **31 августа 2022** на странице мероприятия по ссылке <https://vk.com/flashfashion>

6. Условия проведения

В Конкурсе возможно участие не более 12 команд, принимаются к участию первые 12 зарегистрированных заявок. Заявки, зарегистрированные тринадцатым и следующими номерами, могут быть одобрены при наличии возможности

6.1. Участники команд, подавших заявку на участие в Игре-конкурсе, заранее распределяют роль своего участия. Состав команды – не более 5 человек (модель и 1-4 исполнителя). Модель должна быть одета в однотонную облегающую одежду чёрного цвета (бадлон, футболка, лосины, брюки - на выбор участника)

6.2. В начале игры команды узнают **ТЕМУ ИГРЫ, связанную, по выбору организаторов, с определённым художественным стилем или локальной национальной традицией в истории культуры в целом и в истории костюма в частности** (с демонстрацией информационных видеоматериалов). После чего команды получают задание – разработать дизайн и создать цельный костюм-образ на основе и с переработкой полученной информации и проводят жеребьёвку на порядок демонстрации работ.

6.3. Командам даётся время на разработку и выполнение задания. По истечению времени, отпущенного на выполнение заданий, команда должна продемонстрировать готовую работу.

6.4. Команда должна создать законченный образ по заданию в соответствии с тематикой Игры-конкурса (костюм, макияж и причёска), дать название своей работе, продемонстрировать в общем дефиле под музыку организаторов и дать устное представление образа перед жюри, ограниченное таймингом в 1 минуту.

6.5. Команда имеет право выполнять конкурсную работу только из материалов предоставленных организаторами. Инструменты (ножницы, степлеры, скобочки для степлеров, линейки) и клей организаторами конкурса предоставляется. Средства и инструменты для создания макияжа и причёски для полноты образа, организаторами **НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ!** Их наличие необходимо обеспечить на конкурсной площадке самостоятельно участникам конкурса.

6.6. Материалы, предоставляемые для создания костюма-образа, выбираются по усмотрению организаторов.

7. Жюри.

Состав профессионального жюри будет опубликован в группе Игры-конкурса «FLASH-FASHION» по ссылке <https://vk.com/flashfashion>

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Компонентами оценки созданных образов являются:

Основной:

- Дизайн костюма-образа по заданной теме (от 0 до 10 баллов)

Дополнительные:

- Причёска по заданной теме (от 0 до 3 баллов)
- Макияж по заданной теме (от 0 до 3 баллов)
- Аксессуары по заданной теме (от 0 до 3 баллов)
- подача костюма-образа (работа модели) (от 0 до 3 баллов)
- Устная защита дизайнерской концепции созданного костюма-образа (от 0 до 5 баллов)

8.2. Итоги конкурса подводятся в соответствии с требованиями и критериями оценки по каждому компоненту, указанному в Положении игры-конкурса. Результатом работы члена Жюри является заполненный и подписанный протокол конкурса.

8.3. По итогам работы Жюри определяются команды-победители, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой возрастной категории

8.4. Команды-победители игры-конкурса награждаются Дипломами Победителя I, II и III степени.

8.5. Команды, показавшие хороший результат, но не попавшие по сумме набранных баллов в категорию победителей, могут быть награждены по решению членов жюри и оргкомитета Дипломами Лауреата игры-конкурса.

8.6. Итоги работы Жюри обсуждению и пересмотру не подлежат

9. Контактная информация

Контактное лицо:

Шардина Галина Николаевна, заведующий Отделом декоративно-прикладного творчества ДДТ Красносельского района

телефон: 246-02-96 email: konkurs.prikl@yandex.ru

Все возникающие вопросы можно задать на почту konkurs.prikl@yandex.ru

в сообщениях в группе Игры-конкурса ВКонтакте <https://vk.com/flashfashion> или

в сообщениях в группе Прикладного отдела ДДТ ВКонтакте <https://vk.com/konkurs.prikl>

